

INFORMATIONEN ZU LINEUP4

LineUp4 repräsentiert den Spieleklassiker „Vier Gewinn“ in elektronischer Form und wurde als Give-Away für Kunden und Interessenten entwickelt und gefertigt.

Das Spielfeld besteht aus einer LED-Matrix mit sieben Spalten und sechs Zeilen. Die unterschiedlichen Farben der „Spielsteine“ werden durch die LEDs dargestellt. Für die Auswahl, in welcher Spalte der nächste „Spielstein“ eingeworfen wird, stehen kapazitive Tasten am unteren Rand des Spielfeldes zur Verfügung.

SPIELZIEL

Bei LineUp4 versucht jeder Spieler vier Spielsteine seiner Farbe (Rot oder Grün) in einer Reihe zu platzieren. Dies kann vertikal, horizontal od. diagonal erfolgen (siehe Bild 3).

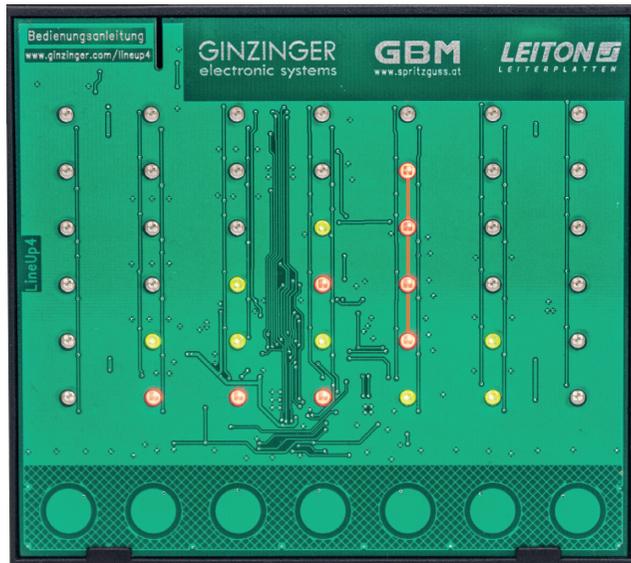


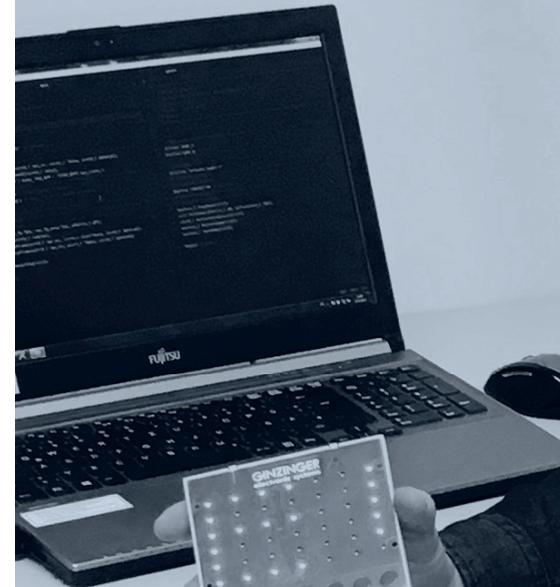
Bild 3: Der rote Spieler hat vier Spielsteine in einer Reihe

Wir bedanken uns bei den Firmen GBM Kunststofftechnik & Formenbau GmbH und LeitOn GmbH für die gute Zusammenarbeit und die Unterstützung bei den Kunststoffgehäusen und Leiterplatten.

Weitere Informationen auf www.ginzinger.com/lineup4

GINZINGER LINEUP4

Das elektronische
„Vier Gewinn“



Michael Höller,
der Macher von LineUp4

Berufspraktikant bei Ginzinger

GINZINGER
electronic systems

BEDIENUNGSANLEITUNG LINEUP4

01 – EINSCHALTEN

LineUp4 wird durch Schütteln gestartet. Der Schriftzug „LineUp4“ erscheint als orangefarbene Laufschrift.

02 – EIN- ODER ZWEISPIELER

Nachdem Sie LineUp4 gestartet haben, können Sie zwischen Ein- oder Zweispieler-Modus auswählen (siehe Bild 1). Drücken Sie dazu eine beliebige Taste unterhalb der entsprechenden Zahl.

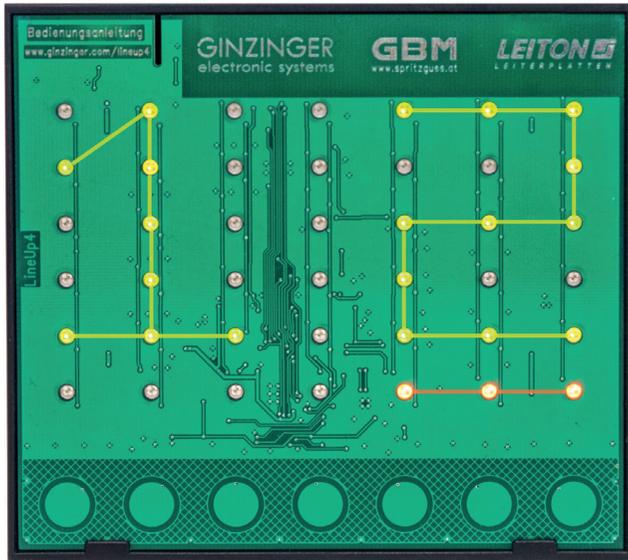


Bild 1: Ein- oder Zweispieler-Modus wählen

03 – SPIELBLAUF

Das Spielfeld besteht aus einer LED-Matrix mit sieben Spalten und sechs Zeilen und ist zu Beginn leer. Mit jedem Zug wird ein Feld belegt.

Der grüne Spieler beginnt und setzt durch Tippen auf eine der kapazitiven Tasten, den ersten Stein in die unterste Reihe.

• EINSPIELER-MODUS

Im Einspieler-Modus ist der Computer Ihr Gegner. Nachdem Sie den ersten Stein gesetzt haben, ist die KI (künstliche Intelligenz) am Zug. Sie wechseln sich ab, bis jemand als erstes vier Spielsteine in eine Reihe gebracht hat.

HINWEIS: Gewinnen Sie gegen die KI, erhöht sich die Schwierigkeit in der nächsten Runde. Verlieren Sie, wird der Computergegner wieder schwächer. Die aktuelle Schwierigkeitsstufe wird nach jedem Spiel in der rechten Spalte angezeigt.

ERGEBNISANZEIGE:

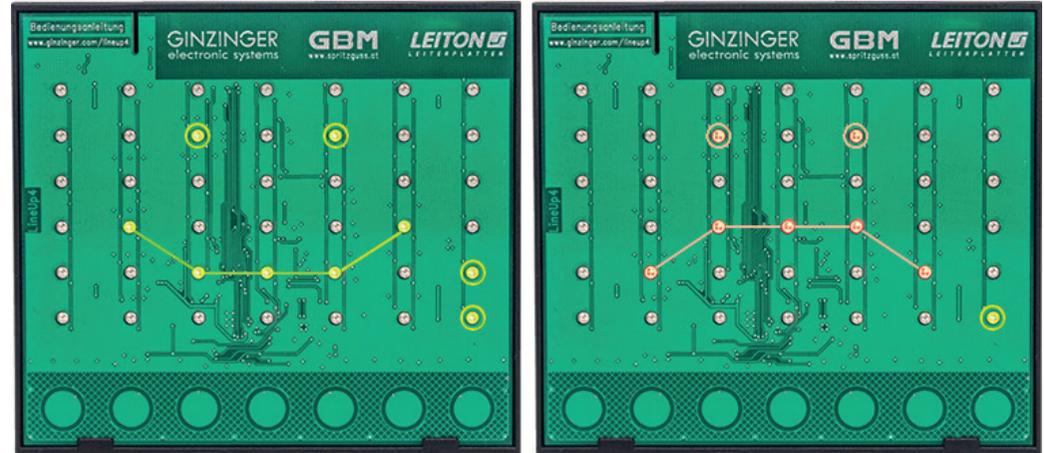


Bild 2: linkes Bild: gewonnen / rechtes Bild: verloren

Hier kann man in der rechten Spalte die aktuelle Schwierigkeitsstufe erkennen.

• ZWEISPIELER-MODUS

Haben Sie zu Beginn den Zweispieler-Modus gewählt, wechseln Sie sich mit Ihrem Gegenüber ab, bis jemand als erstes vier Spielsteine in eine Reihe gebracht hat.

05 – AUSSCHALTEN

LineUp4 kann durch langes Drücken der mittleren Taste ausgeschaltet werden. Nach 30 Sekunden Inaktivität geschieht dies automatisch.

Befanden Sie sich im Einzelspieler-Modus, wird das Spiel beim nächsten Mal fortgesetzt – auch wenn Sie zwischendurch in den Zweispieler-Modus gewechselt haben. Im Zweispieler-Modus wird der Spielstand durch das Ausschalten gelöscht.